Verifiering- och valideringsdokumentation

Gruppmedlemmar: Andreas Karlsson, Henrik Phan, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam  
Handledare: Jonas Petersson  
Lärare: Kristina Allder

Contents

[Kristinas Anteckningar(TA BORT SEDAN!!!) 3](#_Toc414385291)

[Projektetstestprocess 4](#_Toc414385292)

[Testprocessen 4](#_Toc414385293)

[Testmedor 5](#_Toc414385294)

[Testfall 6](#_Toc414385295)

[Testrapportering 7](#_Toc414385296)

# Kristinas Anteckningar(TA BORT SEDAN!!!)

Den minsta omfattning som ska finnas för denna typ av dokumentation är ett testdokument med tillhörande testrapporter. Testdokumentet ska som minst innehålla:

* Beskrivning av testprocess för projektet. Som minst ska kravbaserad testning utföras med utgångspunkt i kravdokumentet. Beskrivningen ska ange hur testning genomförs, när testning sker i utvecklingsprocessen, och hur denna dokumenteras. Det ska också beskrivas hur eventuella problem som testningen identifierar ska hanteras.
* Mer detaljerad beskrivning av testmetoder som används. Som minst ska kravbaserad testning utföras.
* Om inte alla krav kan testas så ska det beskrivas hur krav har prioriterats för test.
* Testfall som skapas utifrån valda testmetoder.
* Varje testfall ska som minst innehålla:
  + namn
  + id
  + förberedelser
  + beskrivning av teststeg
  + beskrivning av vilket resultat man förväntar sig av testet
* Spårningsmatris som anger vilka testfall som testar vilka krav.

Testrapporter ska skrivas för alla tester som utförs enligt testprocessen. Testrapporter ska som minst innehålla:

* Datum för testningen
* Vem som utfört testerna
* På vilken kodversion testerna utförts
* Vilka testfall som genomförts
* Resultat av genomförandet av testfallen

# Projektetstestprocess

* *Beskrivning av testprocess för projektet. Som minst ska kravbaserad testning utföras med utgångspunkt i kravdokumentet. Beskrivningen ska ange hur testning genomförs, när testning sker i utvecklingsprocessen, och hur denna dokumenteras. Det ska också beskrivas hur eventuella problem som testningen identifierar ska hanteras. (TA BORT DETTA SEN)*

## Testprocessen

Själva testen i projektet kommer att ske i flera omgångar och i olika delar av projektet. Så fort som möjligt kommer vi att börja göra interna tester. I början av projektet kommer dessa interna test att främst gå ut på att hitta buggar och se till så att hela programmet fungerar. När projektet börjar att mer och mer ta sin form så kommer denna testningen att börja bli mer och mer fokuserad på kraven. Kraven som vi har måste uppfyllas med projektet för att projektet skall kunna ses som en succé.

När vi närmar oss slutet av projektet kommer vi också att påbörja testningen av alla projektets komponenter. Om det är möjligt, vilket vi inte vet än med tanke på att vi gör ett spel, så vill vi dela upp spelet i mindre självständiga komponenter och därefter testa dessa.

Frågan är hur pass effektivt detta är med tanke på att det är ett spel, där alla mindre funkioner är beroende av varandra, men detta återstår att se än sålänge.

(TIDIG DRAFT)

# Testmedor

* *Mer detaljerad beskrivning av testmetoder som används. Som minst ska kravbaserad testning utföras. (TA BORT DETTA SEN)*

# Testfall

# Testrapportering